**Questões 3**

Nesta questão vamos usar o Git e um editor de texto (nano), você pode realizar uma sequência de comandos em um diretório da sua máquina local, seguindo a sequência definida no exercício.

Nessa sequência, o nano representa a abertura de um editor de texto para criar/editar o arquivo especificado como argumento e você deve salvar no arquivo um conteúdo qualquer, que foi salvo em disco antes de prosseguir com o próximo comando:

|  |
| --- |
| git init  nano README.md  nano default.html  git add .  git commit -m "Commit 1"  git rm default.html  nano style.css  git add style.css  git commit -m "Commit 2"  git checkout -b testing  nano script.js  git add \*.js  git commit -m "Commit 3"  git checkout master |

Ao final dessa sequência de comandos, os arquivos que se encontram em seu diretório de trabalho, além do **README.md**, é/são:

* **[ ]** script.js e style.css, apenas.
* **[ ]** default.html e style.css, apenas.
* **[ x ]** style.css, apenas.
* **[ ]** default.html e script.js, apenas.
* **[ ]** default.html, script.js e style.css.

**Explicação**: Assim que foi usado o **git init**, criou-se a branch master. Tudo antes do checkout será feito nela. Ou seja, será criado um arquivo README.md, default.html, adicionado à Staging area e depois commitado com a mensagem **Commit 1.** Foi removido então o arquivo default.html, criado o style.css, adicionado o style a staging area e depois commitado com a mensagem **"Commit 2".** Na proxima linha, é criada outra branch chamada testing com o **comando git checkout -b testing**. Cria-se então dentro desta branch um arquivo chamado script.js, é adicionado ele na Staging Arera depois e finalmente é commitado com a mensagem **"Commit 3".** Assim que é usado o comando **git checkout master**, é voltado pra branch master. Isso quer dizer que o arquivo script.js só vai aparecer na branch testing por ter sido criada lá. Portanto, o unico arquivo que vai se encontrar no diretório além do README.md é o styles.css